PHOBOS



NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 73, onsdag 26. februar 1992

Redaksjonelt

Den tradisjonelle PHOBOS-lederen kan for tiden bestå av bl.a. noen observasjoner av senvinter-stemningen på Oslo havn, der vi sitter mens dette skrives; lyden av bølgeskvulp, tutingen fra skip og skrikene fra måker ville det da være naturlig å referere til. Men for å bryte med konvensjonene og finne på noe ORIGINALT (eller i det minste annerledes), skal vi denne gang konsentrere oss om ting som har med spill-miljøet å gjøre. Ares Blindern (i denne spalte også omtalt som B-gjengen) har etter en del problemer endelig komme igang med spilling i RF-kjeller'n igjen. Nå er det fred, samarbeid & ingen fare mellom de to Ares'ene -- men det må likevel være mulig å uttrykke en viss bekymring for hvordan det går med den for tiden største av de to foreningene.

Hele tiden har jo en av de viktigste innsigelsene fra Ares Bjølsens side mot å flytte til Blindern vært mulighetene for å få problemer med RF, og dermed miste det fine lokalet igjen. Nå som Are & Øyvin ikke er med i styret, kan vel dette komme til å skje. Det var ihvertfall ikke noen positiv stemning overfor våre kolleger å spore da vi var innom på RF-kontoret i januar... Men vi får jo håpe at det går bra; vi har inngått en grei samarbeidsavtale med Blindern-gjengen, og er interessert i at det går bra med dem. De burde kanskje vurdere å høyne organisasjonsnivået sitt litt? Såvidt vites har de ikke hatt noe styremøte siden før sommerferien. Men de har jo ølservering -- eller kanskje ikke det heller, for tiden. Vi får se om det kan være aktuelt med et utvidet samarbeide; er det noe Ares Bjølsen har bra med, er det tiltakslystne peroner. Kanskje vi kunne få PHOBOS som felles medlemsblad igjen?

SCUDCON



ARES' 1. ÉNDAGS SPILLFESTIVAL

Nordkanten Samfunnshus, Sandaker Senter
(Sandakerveien 59)

Lørdag 29. februar 1992
kl. 0930-2400

THE DEEP DUNGEON OF CRYPTMAR

- ELLER, KIMS SPALTE

Nå er Wincon slutt, og Scudcon står for døren. Jeg håper på at alle kan komme på Scudcon. MAKT II må dessverre utsettes til neste nummer, da jeg bl.a. må få Jon til å droppe rettssaken mot meg. Dere andre som ikke har levert inn trekk ennå, kan levere/sende dem til meg innen neste onsdag.

WINCON

I den enda mindre landsbyen med den litt mindre kirken, et sted sørpå, ble det aiat helg arrangert en... em...kongress. Jeg ble overtalt av Fredrik og Erik til å kjøre dem til Arendal (dere vet, der FMI hadde et møte engang). Da vi endelig ankom skolen, ca. ½ time for sent, ble vi godt mottatt av de ca. 7 andre arrangørene og de ca. 5 andre deltagerne. Første pulje var utsatt med ca. 1-2 timer. Etter hvert kom også bilen med Jon, Borger og Johannes frem, og da ble det rett så folksomt der nede. Etter hvert kom det også flere fra Oslo, Drammen og Hønefoss såvel som de andre små byene i nærheten.

Endelig startet turneringene, og det var med spenning jeg satte meg ned sammen med 4 andre personer og en GM og spilte AD&D. Etter dette var det egentlig ikke så mye å gjøre. BRITANNIA-turneringen ble avlyst, til stor skuffelse for Fredrik og den andre påmeldte deltageren... Det var en ledig plass på ett av de to DIPLOMACY-bordene, så jeg ble med. Fra 1. runde fant de 6 andre spillerne (som alle var fra Arendal) ut at de skulle angripe meg, som spilte Tyskland. Det skulle spilles 14 runder alt i alt, og jeg overlevde 10 av dem. De tre siste rundene fløy jeg rundt med en brikke fra senter til senter. Det ble til slutt en 6. plass på mitt bord, og det er bra det, til bare å ha spilt det en halv gang før.

Ellers ble det ganske lystig natt til søndag, da Arendal By Night skull holdes. Deltagerne drakk mange bjørnunger og enda mer av den edle sorten, og lekte apekatter og krigere i gymsalen, der flere stakkars mennesker prøvde å få sove. Etterhvert sovnet også deltagerne, dog ikke av tretthet. Neste morgen var det merkelig tille i hele bygningen. Andre episoder, som f.eks. strømbrudd på kjøkkenet over natten, og epileptiske anfall, er sånt man må regne med på slike kongresser.

Arrangørene gjorde en bra jobb, og jeg venter med glede på Wincon 2. (Men det spørs om jeg orker å kjøre da.)

SHADOWDALE

SHADOWDALE er den første boka i Avatar-trilogien. Denne boken handler om hvordan gudene, som straff for at noen av dem har stjålet The Tablets of Fate, blir sendt i eksil ned til jorden. 4 mennesker, Midnight, Adon, Cyric og Kelemvor får i oppdrag av en ung jente å redde hennes herskerinne, ca. 3 uker etter gudenes ankomst. Prestene har mistet sine evner, og magi er farlig å bruke. Naturlovene faller sammen som følge av at gudene er til stede. Midnight og de andre drar for å redde kvinnen som viser seg å være Mystra, Goddess of Magic. Og om de lykkes med å redde henne og verden, får du lese selv

Avatar-trilogien er et samarbeid

mellom alle partene i TSR. De 3 bøkene blir overgangen til 2. Editionbøkene i AD&D. Alt har blitt nøye planlagt, og selve boken har Scott Ciencin skrevet. Alle de tre bøkene er blitt utgitt under pseudonymet Richard Awlinson. Ciencin skriver middels bra, men beskrivelsen av selve kampen om Shadowdale er meget god. Kampene og forberedelsene er nøye detaljert, men det blir aldri kjedelig å lese om dem. Dette er med på å trekke karakteren opp, selv om historien til enkelte tider er litt forvirrende.

Karakter: 7 (6)

SNUFS/HURRA

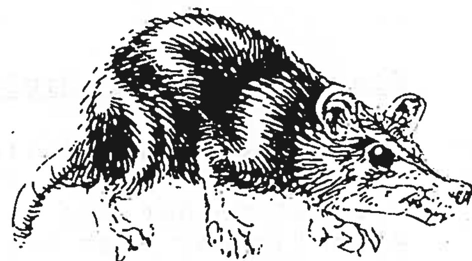
Det er meg en stor glede/skuffelse å fortelle at Andreas Ørlyng er tilbake. Etter at han har vært i USA et halvt år, har han kommet tilbake til oss. Forrige gang startet han dessverre/heldigvis en ny kampanje, og jeg har dessverre/heldigvis lagt min på is. Men dersom Andreas skulle gi seg etter en stund, vil jeg selvfølgelig gjøre min plikt og komme igjen. Jeg vil også gi referat fra denne kampanjen straks jeg har lært meg å lese.

(Stryk det som ikke passer)

Ja, det var alt for denne gang. Vi har hatt to forteffelige bra uker med MANGE gull i OL, flere som har kommet p.g.a. at de har sett reklame om oss, Andreas har kommet tilbake, Stugo er frisk, jeg har fått 6. plass på mitt bord, det er snart Scudcon, det er vinterferie, Erik er tilbake, spillene til Erik er kommet frem med båt fra Australia, og sist men ikke minst, Fredrik vant Junta-turneringen (på Wincon). Til slutt vil jeg bare si: Skriv til meg (eller i alle fall til PHOBOS).

Med hilsen,

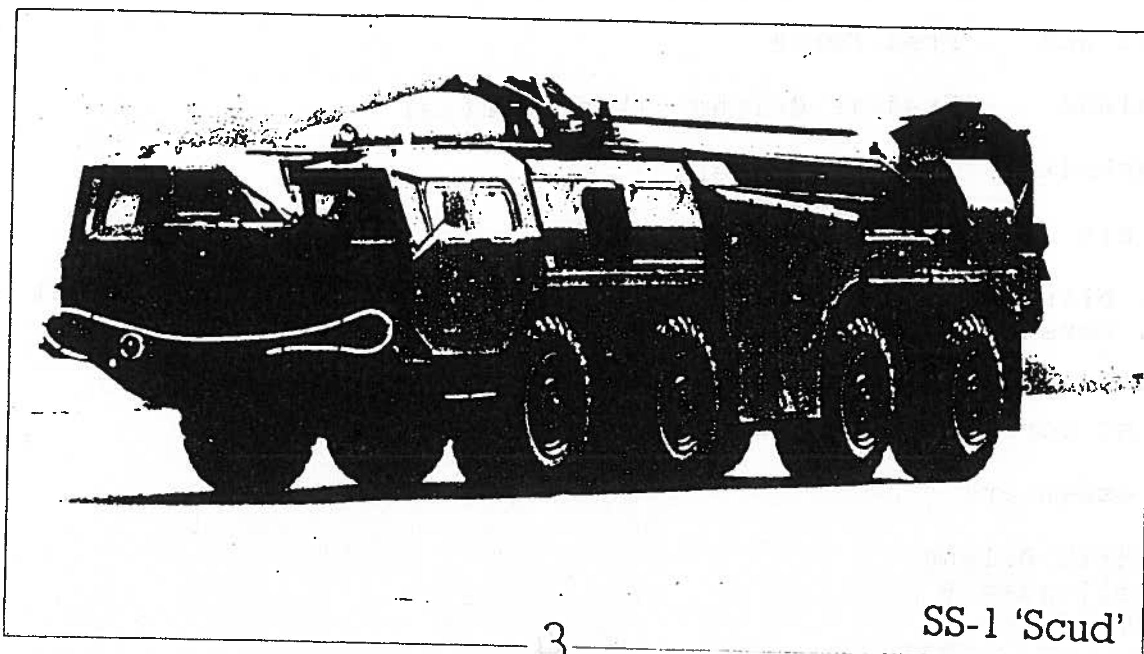
Kim Strandebø, Langåsveien 4 C,
0880 OSLO 8.



SCUDCON PÅMELDING

Det er mulig å forhåndspåmelde seg til Scudcon, frem til og med fredag 28/2. Da koster det kun kr. 50,- (og du vil bli prioritert om det skulle bli trangt på listen under turneringene). Hvis du betaler på forhånd, MÅ du ha med deg kvittering for at du har betalt. Forhåndspåmelding skjer ved å betale inn kr. 50,- til postgirokonto 0813 519 8049, Ares v/Sten Hugo Hiller, Alundamveien 36, 0957 OSLO 9.

Ved døren koster det kr. 75,- å komme inn. Det er *ikke* anledning til å forhåndspåmelde seg til turneringer; all turneringspåmelding ordnes ved personlig fremmøte -- men forhåndspåmeldte vil bli prioritert, om det skulle være trangt om plassen. MERK at dørene åpnes 0930, og at første pulje går fra 1000, med bl.a. AD&D, Audiopunk og 1830..



SS-1 'Scud'

Fredriks spalte
****

Ja, nå sitter jeg her igjen da - det har ikke skjedd så mye siden sist bortsett fra en spillkongress og at det snart er en ny spillkongress og snart enda en... Det er da snakk om Wincon, Gothcon og Scudcon.
Jeg starter også opp mitt Play By Phobos - Diplomacy!

Wincon 1

Det var som alle (?) vet en spillkongress i Arendal helgen 21-23 februar. Den ble arrangert av «KAOS» som betyr Klubb for Arendal og Omegn Spillere.
De første timene var det veldig få deltakere, men det tok deg opp etter hvert - det ble 80-90 deltakere på det meste.
Oslo var godt representert og vi arrangerte bla Paranoia... Nå må jeg også benytte anledningen til å skrive at jeg hadde så mye «flaks» at jeg vant bananspillet over alle bananspill: Junta...
Ikke at det er så mye å skryte om akkurat - men det er i alle fall en turneringsseier til Ares...

Play By Phobos - Diplomacy

Ja, nå har jeg endelig klart å skrape sammen 6 spillere. Det er egentlig en spiller for lite, men jeg vil spille det siste landet til det melder seg en annen spiller. Jeg oppfordrer alle som egentlig har lyst til å spille PBP-diplomacy, men som ikke gidder å ta det lille skrittet det er å melde seg på, til å melde seg på nå. Jeg (og andre) har nemlig dårlig erfaring med at arrangøren av et spill deltar...
Hvis det ikke melder seg noen spiller som skal overta for meg innen høstfasen (neste trekk) vil jeg fortsette å spille landet selv om det melder seg interesserte senere.

Jeg har trukket land for de respektive spillere:

Italia : Sten Hugo Hiller

Tyskland : Yngvar Sørensen

Østerrike : Herman Ellingsen

Russland : Fred Førde

England : Fredrik Ørlyng (kan overtas)

Frankrike : Johannes H Berg

Tyrkia : Kim Strandebø

Det blir ikke publisert et kart denne runden i og med at det er den første - alle kjenner vel oppsettet?

Frist for innlevering av trekk er: Onsdag 4.mars

Adressen er:

Fredrik Ørlyng
Arvolliveien 9
0590 Oslo
Tlf: (02) 658798

WINCON 1 -- THERE & BACK AGAIN

Nå skal det ikke legges skjul på at jeg hadde mine bange anelser lenge i forveien. "Arendal?" sa jeg. "Er ikke det ganske langt? Omtrent som til Göteborg?" "Og så, da?" sa Jon. "Vi drar jo på Gothcon med bil?" Så sant, så sant. Da jeg noe forsinket kom halsende inn på Burger King (filial: hjørnet av Karl Johan/Dronningens gate) var bare Borger B. der; ingen Jon å se. Men fem minutter senere kom han, og noen burgere senere var vi på vei ut for å hente bilen, som sto parkert rett ved Oslo S. Trodde jeg. Men jeg hadde ikke regnet med den innebygde Forsinkelses-faktoren, som rammer alle slags kongressreiser, enten de er med bil, buss eller tog. En eller annen Makt må like kongressreiser så godt at han/hun/det unner oss at de skal vare riktig, riktig lenge. Så første stopp etter B.K. ble Narvesen/Innova. Jon ville ha musikk til turen. Siden ikke noe der oppfylte hans strenge krav, vaset vi videre gjennom Arkaden (der vi stanset opp utenfor en platesjappe og så på utstilte kassetter, men igjen uten noe resultat) til Oslo City, og CD-Akademiet. Her kom de endelig noen kassetter som de forskjellige forkasjonene (Jon/Borger/undertegnede) var villige til å investere i. Som en følge av disse avstikkerne, skulle vi på turen ha gleden av å høre bl.a. Manfred Manns Earth Band, The Blues Bros., The Band of the Scots Dragoon Guards, Smetanas "Moldau", James Bond-filmmusikk og div. annet snacks.

Når bilen først var lokalisert, viste det seg faktisk at det ikke var snakk om Jons gamle & medtatte, men om en relativt strøken Mitsubishi Galant (?). De folkene er sikkert bedre til å bygge jagerfly enn biler, men kjerra gikk som den skulle både ned og opp. Til å begynne med var det helt greit på nedoverturen. Det var først etter at vi hadde passert Drammen (sannsynligvis rett etter at fylkesgrensen til Vestfold dukket opp) at vi kom inn i Sonen. Ikke akkurat The Twilight Zone -- selv om det føltes sånn av & til. Men derimot et tåkelagt område med få biler, sikt fra 20-75 meter og også når det gjaldt stemningen en viss likhet med The Living Land i TORG (i min kampanje kort & godt kalt Sonen). Borger (som spiller TORG) og jeg var enige om at noen anleggsmaskiner som stakk hodene opp fra disen et sted i Sande, godt kunne være dinosaurer i forkledning, og når vi hadde passert grenseskiltet til en og samme kommune for 2. gang, var vi helt overbevist: DET STO MYSTISKE KREFTER BAK!

Men både edeinos'er og onde magiskere uteble, tåken letnet, mørket falt på, og vi ankom etterhvert "den enda mindre landsbyen med den ikke fullt så store kirken" (uoffisielt navn på Arendal). Den første kvelden ble brukt til å bese kongresslokalet, som var Arendal Gymnas, på toppen av den virkelig bratte del av Tyholmen. Greit nok, men få folk, var vårt førsteinntrykk. Undertegnede hadde gleden av å være på den vinnende (invasjons-) siden i et FORTRESS AMERICA, og sov deretter dårlig på det harde gulvet i gymsalen. Neste dag hadde jeg 'NOIA-tunering fra kl. 1000, og etter at de første fire-fem klonene var strøket med, gikk det stort sett greit å holde styr på Troubleshooterne. Utpå ettermiddagen gikk noen igang med et BRITANNIA-spill, og etter at Borger hadde trukket seg tilbake til hotellet sitt, fordi pizzaen han hadde satt til livs på Sjøloftet gjorde ham søvning, overok jeg hans posisjon (lilla), og spilte den frem til vi var ferdige med runde 15. Da klarte endelig ikke Hans Thoresen sitt "saving throw vs. lørdags-festing", og ble halt med ut på Live Arendal By Night av noen av sine med-Hønefossværinger.

Stor ble derfor gleden da jeg faktisk klarte å vinne i dette spillet, der lilla riktignok hadde en god utgangsposisjon, men rød (Hans Th.) hadde mesteparten av kartet da jeg kom med i runde 8. Harald Hardråde ble konge av England, jeg fikk 110 poeng, og Hans Th. 107 (mens Jon lurte på om han skulle ha latt Hans vinne, likevel). Alt i alt en givende sesjon, som også ga opphav til det nye krigsropet: "Hvor er Harold the Saxon!" Ellers gikk sluttfasen med til et par NUCLEAR WAR-spill, og så var det på tide å komme seg i bilen. Hjemturen gikk greit, uten sideturer til Sonen eller andre tvilsomme steder.

- Johannes H. Berg

NÆROMRÅDET

Nordkanten Samfunnshus ligger altså i Sandakerveien 59, i overgangen mellom strøkene Sandaker, Lilleborg og Torshov i Oslo. Dette er samme sted som ARCON 4 & 5 ble avholdt, to kvartaler opp fra Soria Moria. Samfunnshuset er en del av Sandaker senter, et butikksenter som ble bygget midt i 70-årene sammen med de svære OBOS-blokkene bak. Dette betyr også at de fleste typer innkjøp evt. kan gjøres rett ved kongresslokalet lørdag formiddag (vi tror ikke at så veldig mye er åpent i senteret etter kl. 14-15). NB at det ligger en 7Eleven rett nedenfor Soria Moria, og den vil være åpen under hele Scudcon. På kartet er kongresslokalene merket av med en (1), mens Ares' lokale på Bjølsen er ført opp som (2), til referanse. Enkleste måten å komme til kongresslokalet på, er å ta trikk nr. 2 (Disen) eller 11 (Kjelsås). Alternativt kan man også ta buss nr. 20 (Kirkeveiringen / Skøyen-Galgeberg).

SCUDCON



☆ = Soria Moria kino/kulturhus

● = Trikk/buss

> > > = Rute fra 1 til 2 (eller omvendt)